

# Appunti di informatica

Lezione 12

anno accademico 2015-2016

Mario Verdicchio

# Stinghe

- Le stringhe sono sequenze di caratteri

```
>>> len("ciao!")
```

```
5
```

```
>>> len("")
```

```
0
```

```
>>> name = "Mario Verdicchio"
```

```
>>> name[4]
```

```
'o'
```

```
>>> name[len(name)-1]
```

```
'o'
```

```
>>> for i in range(0,len(name)):  
    print (i,name[i])
```

```
>>> for i in range(len(name)):  
    print (i, name[len(name)-i-1])
```

# Stringhe

```
>>> name[0:]
```

```
'Mario Verdicchio'
```

```
>>> name[:len(name)]
```

```
'Mario Verdicchio'
```

```
>>> name[0:2]
```

```
'Ma'
```

```
>>> name[-3:]
```

```
'hio'
```

# Vari metodi per manipolare le stringhe

- center
- count
- endswith
- find
- isalpha
- isdigit
- join
- lower
- replace
- split
- startswith
- strip
- upper
- ...

# Operatore "in"

```
>>> lista = ["Mario", "Gianni", "Luigi", "Paolo"]
```

```
>>> for nome in lista:
```

```
    if "o" in nome:
```

```
        print(nome)
```

Mario

Paolo

# Codifica caratteri - numeri

- `chr(x)`

per avere la lettera corrispondente al numero `x`

- `ord(c)`

per avere il numero corrispondente al carattere

`c`

# raw\_input

- Per far capire all'interprete Python versione 2.7 che l'input in arrivo deve essere preso così com'è sotto forma di sequenza di caratteri (e non interpretato come dei numeri interi)

# Crittografia (encrypt)

```
from __future__ import print_function
```

```
chiaro = raw_input("Digita una parola in lettere minuscole:")
```

```
dist = input("Digita il valore della distanza:")
```

```
codice = ""
```

```
for ch in chiaro:
```

```
    val = ord(ch)
```

```
    cval = val + dist
```

```
    if cval > ord('z'):
```

```
        cval = ord('a') + val + dist - ord('z') - 1
```

```
    codice = codice + chr(cval)
```

```
print(codice)
```

# Crittografia (decrypt)

```
from __future__ import print_function

codice = raw_input("Digita il codice da decifrare:")
dist = input("Digita il valore della distanza:")
chiaro = ""

for ch in codice:
    cval = ord(ch)
    val = cval - dist
    if val < ord('a'):
        val = cval - dist + ord('z') - ord('a') + 1
    chiaro = chiaro + chr(val)

print(chiaro)
```

# Funzioni

- Una funzione è un modo per organizzare un pezzo di codice sotto forma di un modulo con un nome
- Ogni volta che nel programma serve l'esecuzione di quel pezzo di codice, basterà scrivere il nome della funzione
- Come nelle funzioni matematiche, una funzione in Python riceve uno o più parametri in input e restituisce un risultato

# Esempio di funzione

Parola chiave che introduce la definizione di una funzione

Nome della funzione a nostra scelta (meglio se significativo)

Lista dei parametri in ingresso.  
Se più di uno separati da virgole.

**def** quadrato(x):

**y = x\*x**

**return y**

Corpo della funzione: tutte le operazioni che la funzione deve eseguire vanno scritte qui come se fosse un programma in Python. Di fatto una funzione è un “sottoprogramma”: un programma all’interno del programma principale.

Quando si ha una variabile che contiene il risultato, si scrive la parola chiave “return” e poi il nome della variabile. L’esecuzione di return fa sì che il risultato venga dato al programma che si è avvalso della funzione, e la funzione termina. “Return” può anche essere seguito da un’espressione.

# Uso delle funzioni

```
from __future__ import print_function
```

```
def quadrato(x):  
    return x*x
```

```
def media(v):  
    somma = 0.0  
    for num in v:  
        somma = somma + num  
    return somma/len(v)
```

```
print("ecco i primi dieci quadrati:")  
for i in range(10):  
    print(quadrato(i+1))
```

```
print("dammi la tua lista di voti, 0 per finire:")  
lista = []  
while True:  
    voto = input()  
    if voto == 0:  
        break  
    else:  
        lista.append(voto)  
print("la tua media e'", media(lista))
```

Nella definizione di una funzione, il parametro non è una vera propria variabile perché non ha un valore: è solo un segnaposto che serve a illustrare le operazioni eseguite dalla funzione. Il parametro si dice per questo “formale”.

Quando una funzione viene “chiamata” dal programma principale, ossia viene eseguita, deve ricevere i valori reali (“actual” in inglese) su cui eseguire le proprie operazioni. A causa di una traduzione errata oramai consolidata, questo parametro si chiama “attuale”.